בס"ד.

**Image Talk**

**מגישות**:

מיכל לסרי - MichaLasry

ספיר יהודה – sapirye

יעל יזדי- yaelya

שירה דיוויד- shiraed

מלכה נוישטט- malkano

**הבעיה :**

• ישנו קושי מורכב הקיים בקרב ילדים המוגדרים אוטיסטים שבעצם לוקים בהפרעה בתחום החברתי, השפתי

והתקשורתי.

• קושי זה מהווה להם לחומה בתקשורת עם הקרובים להם שבעצם רוצים לעזור להם ולהבין אותם אבל הם לא יכולים לתקשר עימם, (זה כמו לנסות לנהל שיחה עם משהו שמדבר בשפה אחרת והוא לא מבין אותך). דבר היכול לגרום לאנשים דחייה מהבנה כלפיהם.

• במהלך התבגרותם של אנשים הלוקים באוטיזם, הצטברות של יחס לא ראוי, דחייה מצד אנשים רגילים

שחושבים כי ההבדלים הם משהו שיש "לרפא", ואי-ההבנות התכופות מצידם של אנשים רגילים המסרבים

לנסות ולגשר על הפער הנוירולוגי, גורמת להם להפוך, באופן מובן, לאנשים מודאגים או מדוכאים.

**הפיתרון:**

אפליקציה שמטרתה להקל ואילו לאפשר תקשורת עם ילדים אוטיסטים ע"י כך שבתוך האפליקציה הילד יוכל להרכיב משפט מתמונות שיוצגו לו במסך האפליקציה וימוינו לפי קטגוריות כמו אוכל, משחק, סרטים, יציאות, שינה ,קריאות וכדומה..

בכל קטגוריה שיכנס אליה האפליקציה תאפשר את הרכבת המשפט בכך שתציג מס אפשרויות שהוא קרוב לוודאי ירצה לומר ואח"כ יבחר תמונה שתמשיך את המשפט שיהיה רלוונטי לאותו נושא ולאחר שהוא יגמור את המשפט האפליקציה תאמר את המשפט בקול וגם תשלח ביפר כהודעה לאנשי הקשר הקרובים אליו ונמצאים בסביבתו.

אפליקציה זו תהיה מקושרת לאנשי הקשר באיפד של הילד וכך תוכל לשלוח את ההודעה.

דרך זו הוא יוכל להמשיך לתקשר עם הקרובים אליו, ואף ללמוד להרכיב משפט, דבר שקשה מאוד אצל האוטיסטים.

האפליקציה תאפשר התקדמות מהירה בשלושת התחומים: התחום השפתי -בכך שהאפליקציה תדובב אותם והם ישמעו את המשפטים נאמרים פעם אחרי פעם. התקשורתי- תייעל את התקשורת הבין האישית של הילד ע"י שיבינו את רצונו. והחברתי- תעזור לילדים לא לפחד ליצור קשר עם אנשים כי יבינו אותם.

**מיהם הלקוחות והאנשים?**

בעלי המוצר הינם ילדים בעלי מוגבלויות והפרעות תקשורת שהאפליקציה תוכל לעזור להם לתקשר עם הקרובים

אליהם.

הלקוחות יכולים לכלול גנים שפתיים, כיתות לבעלי מוגבלויות וכמובן בבתי הילדים וכו…

**מדוע האפליקציה כדאית?**

האפליקציה הינה כדאית לפיתוח מכיוון שזהו תחום שדורש פיתוח ועזרה, כיום עוד לא קיימות אפליקציות המועילות

במיוחד בתחום זה, עד לא מזמן התמקדו ביכולת התקשורת בעזרת שפת הסימנים ולכן לא פיתחו אפליקציות

המשתמשות בתמונות בכדי להקל על התקשורת.

**שפות תוכנה וספריות/שירותים מתוכננים לשימוש:**

האפליקציה תכתב בשפות: JavaScript, html, css . יעשה שימוש ב- Azure .

ספריה אחת לדוגמא שנשתמש בה: jQuery .

**תאור ראשוני לנושא ממשק המשתמש**:

* ילד:

רישום לאפליקציה, הוספת אנשי קשר.

* הורה/גננת/מורה/מטפל:

רישום לאפליקציה , מעקב על הילד.

**השלבים הנדרשים כדי לבצע את המשימה:**

* בניית מסמך דרישות ביחד עם הלקוח– איסוף וניתוח של דרישות המוצר.
* החלטה קבוצתית על ממשק המשתמש ואופי הקוד.
* בניית תוצר ראשוני והצגת התוצר הראשוני ללקוח על מנת לקבל משוב.
* תיקון הדרישות במידת הצורך לפי המשוב של הלקוח.
* תכנון וחלוקת העבודה בין חברי הצוות.
* פגישות וסינכרונים (פיתוח לפי סבבים - ספרינטים).
* ביצוע בדיקות, ותיקונים.

**הסיכונים והבעיות העיקריים שנתקל בהם במהלך הפרויקט:**

* הבנה לא נכונה של דרישות הלקוח.
* שינוי הדרישות של הלקוח – תוספות שינויים ברגע האחרון.
* אי עמידה בלוח הזמנים.
* חוסר במשאב אנושי - מחלה/מילואים/עזיבה של אחד הסטודנטים.

**כיצד ננמיך/נתמודד איתם?**

* נשב עם הלקוח ונבין היטב מהן הדרישות שלו, נאמת איתו את הדרישות ובנוסף נסביר לו שזמננו קצר ושינוים/תוספות במהלך הפרויקט יכולים להוות בעיה ואף יתכן והוא יצטרך להיות גמיש לגבי דרישותיו, נוכל לבנות תוצר ראשוני ללקוח (אב טיפוס בסיסי) על מנת לקבל ממנו פידבקים.
* על מנת להתמודד עם הסיכון של אי עמידה בזמנים – נציב יעדים, נתכנן את לוח הזמנים מראש עם מתן רווחים קטנים לביצוע כל משימה – על מנת לאפשר זמן לעיכובים קטנים מבלי לפגוע בסיום המטלות. נקבע פגישות של כל חברי הקבוצה כדי לאמוד את ההתקדמות של הפרויקט.

**פלטפורמה:**

